

**DAGA2008/380**

# **ASDF: Ein XML Format zur Beschreibung von virtuellen 3D-Audioszenen**

M. Geier, J. Ahrens und S. Spors

Deutsche Telekom Laboratories, TU Berlin

matthias.geier@telekom.de

Mit dem “Audio Scene Description Format” (ASDF) kann man sowohl statische als auch bewegte virtuelle Audioszenen speichern und zwischen unterschiedlichen Wiedergabesystemen austauschen.

Es ist unabhängig von dem verwendeten Betriebssystem und der Programmiersprache aber auch vom Wiedergabeverfahren. Einmal erstellte Demos, Kompositionen, et cetera können also mit wenig Aufwand an verschiedenen Orten mit verschiedenen Systemen abgespielt werden.

Das Format basiert auf XML (eXtensible Markup Language), dadurch ist es für Menschen direkt lesbar und editierbar und man kann es bei Bedarf beliebig erweitern.

Der Aufbau von ASDF Dateien wird beschrieben, einige beispielhafte Szenen werden gezeigt und die konkrete Anwendung in einer Software Applikation für WFS, VBAP und binaurale Spatialisation namens “SoundScape Renderer” wird demonstriert.